

ISART'

D I G I T A L

L'ÉCOLE DU JEU VIDÉO & DE L'ANIMATION 3D·VFX

PARIS / NICE / MONTRÉAL / TOKYO



2^e MEILLEURE ÉCOLE
DE CRÉATION DE JEU VIDÉO
AU MONDE

FORMATIONS

2026-2027

GAME ART

GAME DESIGN & PROGRAMMING

PRODUCER / MANAGER JEU VIDÉO



ÉTABLISSEMENT ASSOCIÉ



WWW.ISART.FR

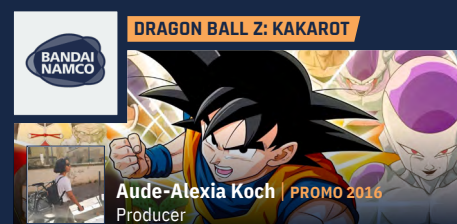
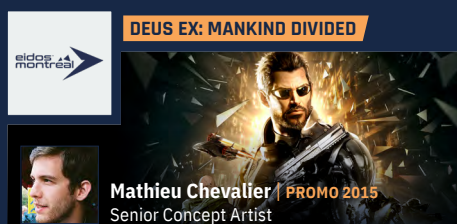
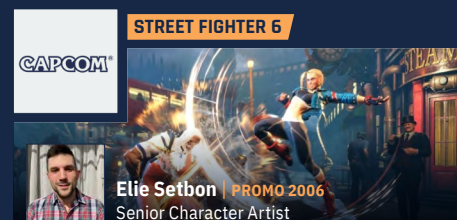
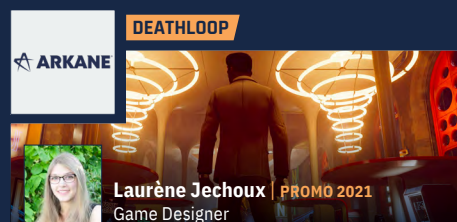
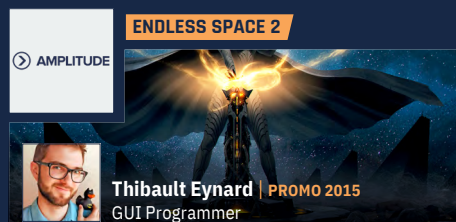
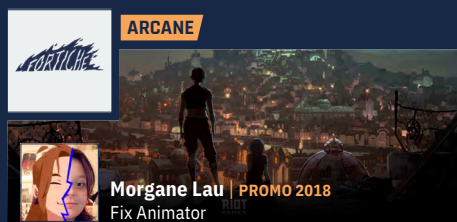
UNE INSERTION PROFESSIONNELLE RÉUSSIE

Réussites dans le jeu vidéo, le film 3D-VFX et bien au-delà

OBSERVATOIRE COMPLET >>>



Grâce à leurs compétences reconnues et transférables, les diplômés intègrent des secteurs en forte demande de créativité et d'innovation : jeu vidéo, animation 3D/VFX, et également santé, éducation, défense, aéronautique, architecture...



84 %
diplômés satisfaits
de la formation

83%
insertion professionnelle
Promos 2022-2023-2024

+2500
diplômés

+ DE 500 PARTENAIRES

FONT CONFIANCE AUX ISARTIENS



ISART[®]

D I G I T A L



2^e MEILLEURE ÉCOLE DE CRÉATION DE JEU VIDÉO AU MONDE

3 CAMPUS / 3 UNIVERS

ISART Digital se développe au cœur des pays leaders du jeu vidéo. Cette ouverture internationale est indispensable pour assurer la réussite des étudiants et leur mobilité professionnelle.



POURQUOI ISART ?



**25 ans
d'expertise**
pédagogique



83%
insertion professionnelle
(3 dernières promos)



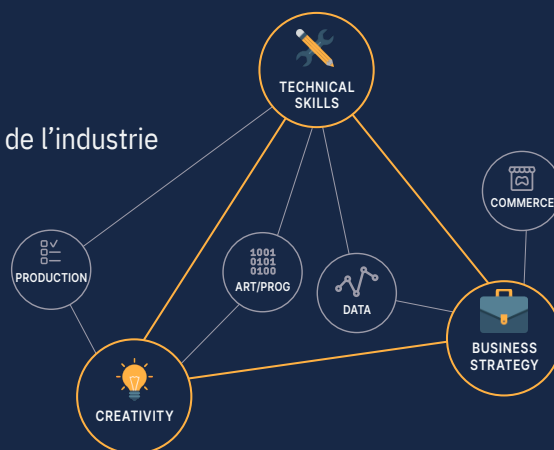
+150 prix
+ 1300 sélections
en festivals



NOTRE ADN

L'école offre un **écosystème inédit** qui favorise les collaborations entre les étudiants des **formations jeu vidéo**.

- **Pédagogie 100 % projet**, dès la 1^{re} année
- Projets concrets encadrés par des **experts pédagogiques** venant de l'industrie
- Travail en **équipe pluridisciplinaire** (art, design, code)
- Acquisition de **hard skills** (compétences métiers)
- Développement des **soft skills** (compétences sociales)
- Soutien à l'**insertion professionnelle**



CRÉATIVITÉ

RÉALISEZ ET DÉVELOPPEZ LES UNIVERS DES JEUX VIDÉO

GAME ART

CONCEPT ART · 3D · INTERACTIVITÉ · CHARA DESIGN & DÉCOR



ADMISSION

Bac
Entretien + Portfolio



RYTHME

Temps plein



DIPLÔME

Titre RNCP niv. 7
"Expert en création numérique
2D/3D"

1^{re} année

2^e année

3^e année

4^e année

5^e année

GAME ART

Culture artistique & technique | Création visuelle | 2D | 3D | Conception |
Game design | Level design | Fondamentaux & techniques traditionnelles |
Active english | Effets spéciaux | Culture professionnelle

Stage
1 mois



Stage
3 mois



Stage
6 mois

Métiers préparés

Game Artist | Concept Artist | Lookdev Artist | Environment Artist | Modeling Artist |
Rigging Artist | Technical Director | Digital Matte Painter | Lighting Artist...



GAME DESIGN & PROGRAMMING

GAMEPLAY · DATA · PROTOTYPING · UI/UX



ADMISSION

Bac
Entretien + Portfolio



RYTHME

Temps plein



DIPLÔME

Titre RNCP niv. 7
"Concepteur de jeu vidéo/
Lead Game Designer"

1^{re} année

2^e année

3^e année

4^e année

5^e année

GAME DESIGN & PROGRAMMING

Programmation | Conception | Sciences & Technologies | Game design |
Level design | C# | C++ | Godot | Unity | Unreal Engine |
Introduction à l'entrepreneuriat | Active english | Culture professionnelle

Stage
1 mois



Stage
3 mois



Stage
6 mois

Métiers préparés

Concepteur de jeu vidéo | Développeur Gameplay | Game Designer |
Level Designer | Narrative Designer | UX Designer | Economic Designer...

NINTENDO
SWITCH
KIT DE DEV

PS5
KIT DE DEV

VIRTUAL REALITY
KIT DE DEV



MANAGEMENT

MAÎTRISEZ LE MANAGEMENT DES PROJETS VIDÉOLUDIQUES

MASTÈRE PRODUCER / MANAGER JEU VIDÉO



100% en anglais

MANAGEMENT · MARKETING · COMMUNICATION · PUBLISHING



ADMISSION

Bac+3 (min.) + Entretien
+ Portfolio recommandé
Niveau B2 en anglais requis



RYTHME

Temps plein



DIPLÔME

Titre RNCP niv.7 "Manager de la
stratégie créative/Producer"

1 an

MASTÈRE PRODUCER / MANAGER JEU VIDÉO

Management & Production Jeu Vidéo | Business | Marketing & Publishing Jeu Vidéo | Qualité et
contrôle Jeu Vidéo | Communication/Culture & veille | Active English | Projet professionnel

Stage
3 mois

Métiers préparés

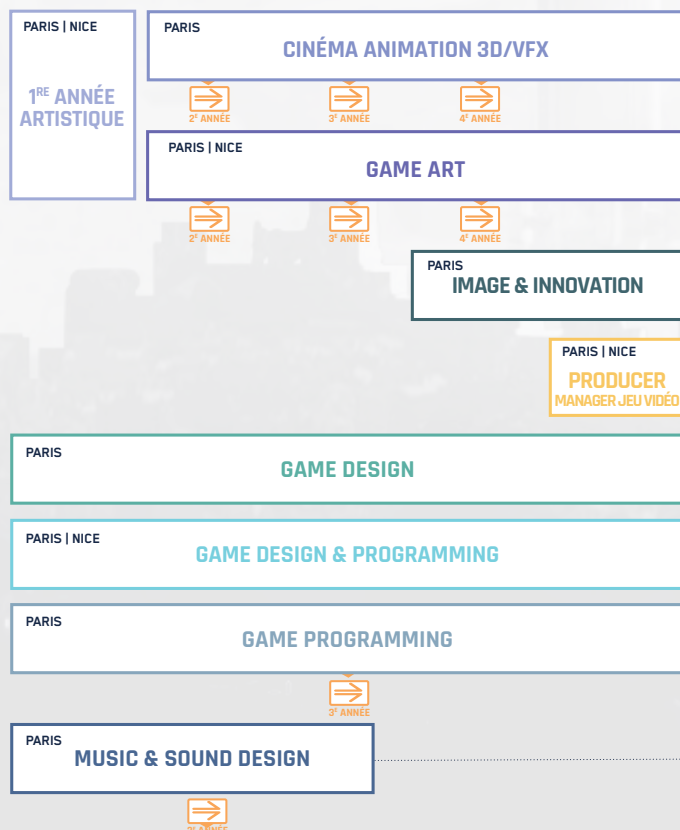
Associate Producer | Producer, Line Producer | Liveops Producer | Executive Producer | Production
Director | Chef de Projet | Product Owner | Product Manager | Product Marketing Director |
Business Manager | Business Unit Manager | Head of Publishing | Studio Director | Entrepreneur...



Les formations sur les campus Paris & Nice



ALTERNANCE POSSIBLE (PARIS)



DIPLÔMES DÉLIVRÉS

Certificateur officiel ISART Digital

ISART
DIGITAL



RNCP niveau 7
Expert en création numérique 2D/3D



RNCP niveau 7
Manager en stratégie créative / Producer



RNCP niveau 7
Concepteur de jeux vidéo - Lead Game Designer



RNCP niveau 7
Expert en programmation et mise en œuvre
des plateformes logicielles 3D



Certificat d'école
Music & Sound Designer

⇒ Admission parallèle

ADMISSIONS 2026

Entretien + Portfolio
(selon les formations)

 1 jour par mois, dès octobre

S'inscrire
aux épreuves
d'admission



Prendre un RDV
Information/
Orientation



PORTES OUVERTES

EN SOIRÉE - 18H/20H

JEUDI 30 OCTOBRE 2025

JEUDI 09 DÉCEMBRE 2025

EN JOURNÉE - 10H/17H

SAMEDI 17 JANVIER 2026

SAMEDI 14 MARS 2026

Inscription
Portes
Ouvrées



STAGES 14-18 ANS

SUMMER SCHOOL

STAGES CRÉATIFS D'ÉTÉ

Décor & Chara Design | Initiation Game
Programming | Initiation Game Design



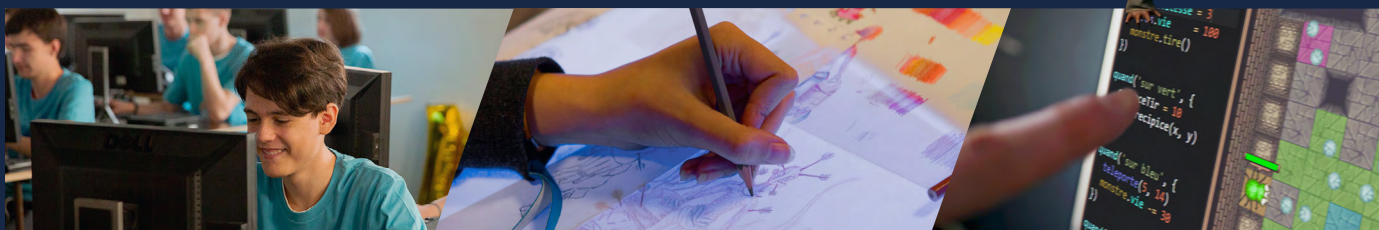
Été 2026



1 ou 2 semaines

DÉCOUVERTE / INITIATION

Stage de 2^{de}



ISART
DIGITAL
PARIS • NICE • MONTRÉAL • TOKYO

WWW.ISART.FR

Établissement d'enseignement supérieur privé reconnu par l'État

61 avenue Simone Veil, 06200 NICE

+33 4 85 69 21 96 - admissions@isartdigital.com